|  |  |
| --- | --- |
| Cosmoboy 🎲 | *19/03/24*  Никита |

## 

## Сеттинг игры **🧟‍♂️🌃**

**Место действия**

|  |
| --- |
| Основная локация будет в космосе |

**Главный персонаж и его враги**

|  |
| --- |
| Главный персонаж космический корабль. Враги метеориты другие шаттлы и разные ивенты. |

## Визуальный стиль игры 👁🎨

**Цветовая палитра (общее настроение)**

|  |
| --- |
| мрачная (преобладают тёмные, холодные цвета), |

**Художественный стиль (пиксель-арт, минимализм)**

|  |
| --- |
| пиксель-арт, если в проекте используется пиксельная графика, |

## Ссылки на подходящие ассеты 🗄 (**опционально**)

* Ссылка 1
* Ссылка 2
* …

**Совет:** чтобы вложить ссылку в текст, выдели нужный текст и нажми сочетание клавиш Ctrl + K (для macOS — Command + K), а затем вставь в появившееся окно ссылку с помощью Ctrl + V (Command + V).

Ссылки на магазины ассетов с уже настроенными фильтрами:

* [Unity Asset Store](https://assetstore.unity.com/?category=2d%2Fcharacters%5C2d%2Fenvironments&version=2021&free=true&orderBy=1) (2D, Characters, Environments, Free Assets, Unity 2021.x)
* [itch.io](https://itch.io/game-assets/free/tag-2d/tag-unity) (2D, Unity, Free)
* [OpenGameArt](https://opengameart.org/art-search-advanced?keys=&title=&field_art_tags_tid_op=or&field_art_tags_tid=&name=&field_art_type_tid%5B%5D=9&field_art_licenses_tid%5B%5D=4&sort_by=count&sort_order=DESC&items_per_page=24&Collection=) (2D, CC0)
* [Craftpix](https://craftpix.net/freebies/)
* [Kenny](https://kenney.nl/assets?q=2d) (2D)